



SWISS
BASKETBALL

COURS DE FORMATION POUR OFFICIEL DE TABLE RÉGIONAL

Version de travail 15 mai 2018

TABLE DE MARQUE ET MATÉRIEL

Zone de banc d'équipe

Table de marque

Chaises pour remplaçants

Terrain de jeu

5

4

3

2

1

Table de marque

1. Chronométrateur des tirs
2. Chronométrateur
3. Commissaire (s'il y en a)
4. Marqueur
5. Aide-marqueur (s'il y en a)

Matériel de table

- 2 chronomètres de jeu



Matériel de table

- 2 chronomètres de jeu
- Chronomètre 24"



Matériel de table

- 2 chronomètres de jeu
- Chronomètre 24"
- Feuille de marque



Rue de l'Éclaircie 1
CH-1500 Courmayeur-Peisey
Tél. 028 881 8400
Fax 028 881 08 10
E-Mail: info@swissbasketball.ch

SWISS BASKETBALL FEUILLE DE MARQUE

EQUIPE A **EQUIPE B**

Compétition : _____ Date : _____ Heure : _____ Crew Chief : _____ N° Licence : _____
 N° Match : _____ Lieu : _____ Arbitre 1 : _____
 Arbitre 2 : _____

Equipe A: Temps-morts: _____ Fautes d'équipe: _____ SCORE COURANT

		A		B		A		B		A		B	
		A	B	A	B	A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41	41
2	2	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42	42
3	3	43	43	43	43	43	43	43	43	43	43	43	43
4	4	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44	44
5	5	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45	45
6	6	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46	46
7	7	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47	47
8	8	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48	48
9	9	49	49	49	49	49	49	49	49	49	49	49	49
10	10	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50
11	11	51	51	51	51	51	51	51	51	51	51	51	51
12	12	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52	52
13	13	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53	53
14	14	54	54	54	54	54	54	54	54	54	54	54	54
15	15	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55	55
16	16	56	56	56	56	56	56	56	56	56	56	56	56
17	17	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57	57
18	18	58	58	58	58	58	58	58	58	58	58	58	58
19	19	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59	59
20	20	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60	60
21	21	61	61	61	61	61	61	61	61	61	61	61	61
22	22	62	62	62	62	62	62	62	62	62	62	62	62
23	23	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63	63
24	24	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64	64
25	25	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65	65
26	26	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66	66
27	27	67	67	67	67	67	67	67	67	67	67	67	67
28	28	68	68	68	68	68	68	68	68	68	68	68	68
29	29	69	69	69	69	69	69	69	69	69	69	69	69
30	30	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70	70
31	31	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71	71
32	32	72	72	72	72	72	72	72	72	72	72	72	72
33	33	73	73	73	73	73	73	73	73	73	73	73	73
34	34	74	74	74	74	74	74	74	74	74	74	74	74
35	35	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75	75
36	36	76	76	76	76	76	76	76	76	76	76	76	76
37	37	77	77	77	77	77	77	77	77	77	77	77	77
38	38	78	78	78	78	78	78	78	78	78	78	78	78
39	39	79	79	79	79	79	79	79	79	79	79	79	79
40	40	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80	80

Equipe B: Temps-morts: _____ Fautes d'équipe: _____

Coach: _____ Assistant: _____

Score final: Equipe A: _____ Equipe B: _____

Num de l'équipe gagnante: _____
 Fin du match (hh:mm): _____

Manqueur: _____ N° Licence: _____ Non des officiels: _____ Signature: _____
 Chronométrateur: _____
 Opérateur des tirs: _____
 Speaker: _____

Signature Crew Chief: _____
 Signature Arbitre 1: _____
 Signature Arbitre 2: _____
 Signature du capitaine en cas de proxi: _____

Matériel de table



- 2 chronomètres de jeu
- Chronomètre 24"
- Feuille de marque
- 2 stylos (noir ou bleu et rouge)



Matériel de table



- 2 chronomètres de jeu
- Chronomètre 24"
- Feuille de marque
- 2 stylos (noir et rouge)
- Palettes chiffrées de 1 à 5



Matériel de table



- 2 chronomètres de jeu
- Chronomètre 24"
- Feuille de marque
- 2 stylos (noir et rouge)
- Palettes chiffrées de 1 à 5
- 2 signaux "4 fautes d'équipe"



Matériel de table

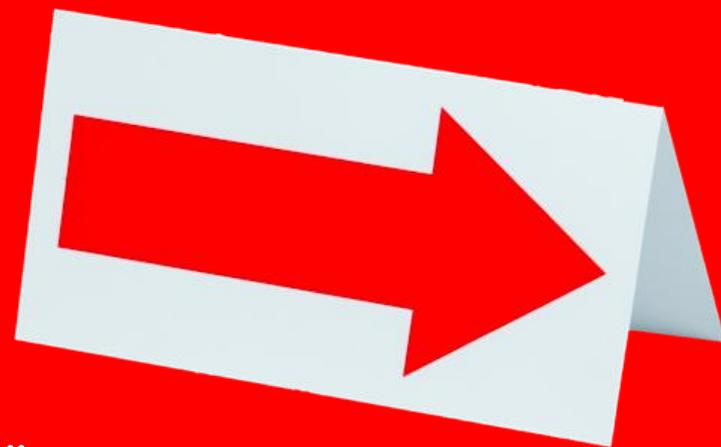
- 2 chronomètres de jeu
- Chronomètre 24"
- Feuille de marque
- 2 stylos (noir et rouge)
- Palettes chiffrées de 1 à 5
- 2 drapeaux "4 fautes d'équipe"
- Sonnerie (alarme)



Matériel de table



- 2 chronomètres de jeu
- Chronomètre 24"
- Feuille de marque
- 2 stylos (noir et rouge)
- Palettes chiffrées de 1 à 5
- 2 drapeaux "4 fautes d'équipe"
- Sonnerie (alarme)
- Flèche d'alternance de possession





Officiel marqueur

www.swiss.basketball

[#weareswissbasketball](https://twitter.com/weareswissbasketball)

Officiel marqueur



- Toutes les inscriptions en MAJUSCULES
- Couleur administrative : NOIR
Comme sur la feuille
- Ensuite, alternance des couleurs
QT1 rouge ; QT2 noir ; QT3 rouge ; QT4 noir
- Prolongation = 4ème période
- Toutes les lignes à la règle

Officiel marqueur



- Noms des équipes
- Références de la rencontre
- Coordonnées :
 - des joueurs
 - des entraîneurs
 - des officiels



Officiel marqueur



- Les coachs doivent :
 - indiquer leurs capitaines (CAP)
 - indiquer leurs joueurs entrants
 - signer la feuille de marque

A commencer par le coach de l'équipe A



Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	1	2	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes					
					1	2	3	4	5	
	899756	MARCHALL F.	0							
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X						
	59873	DEVENEAU R.	12							
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X						
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X						
	382920	TINER J.-M.	23							
	102938	DOURAC D.	60	X						
	49282	RIME J.	99	X						
<hr/>										
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>								
		Assistant :								

Après la signature du coach, les cases non utilisées sont tracées.

Attention, il ne faut pas tracer la ligne de l'assistant.

Officiel marqueur



Pendant la rencontre

- Entourer les 10 joueurs entrants
- Indiquer les remplaçants entrants en jeu
- Assurer le suivi des temps-morts

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	1	2	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



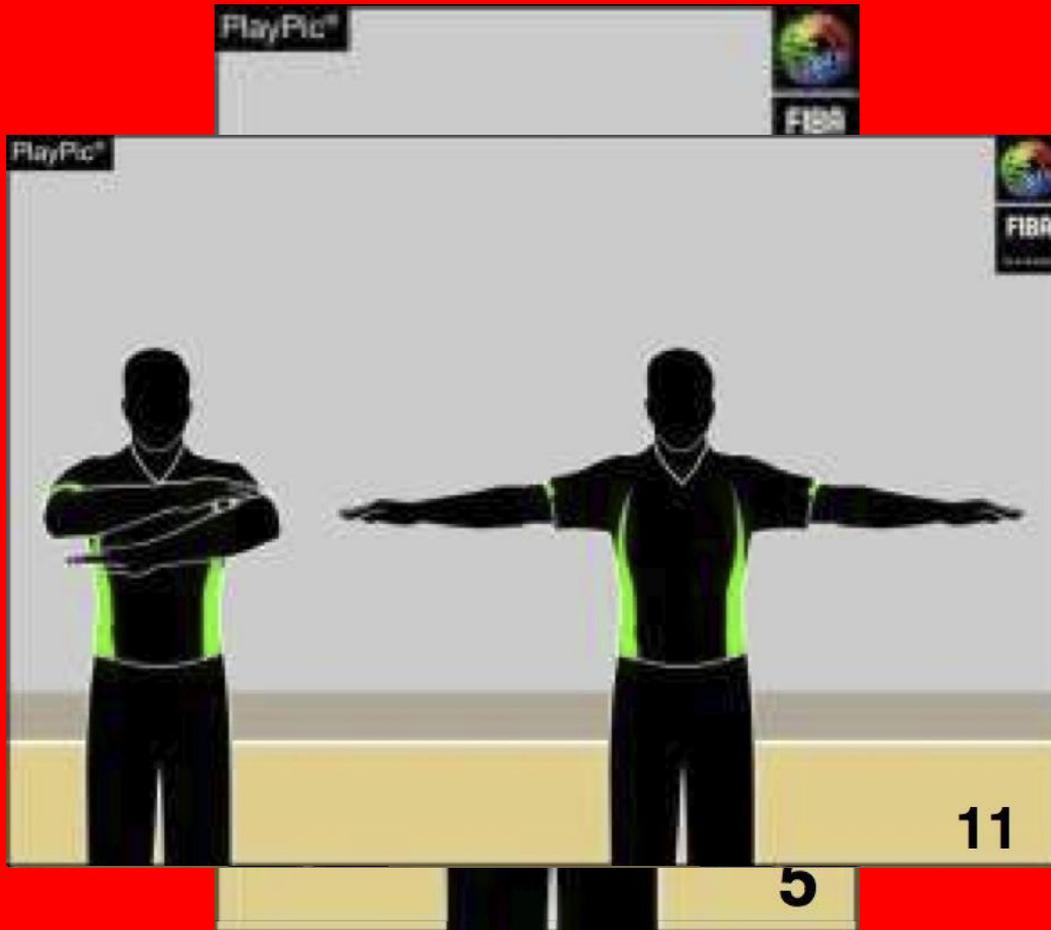
Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X					
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
<hr/>									
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Officiel marqueur



Pendant la rencontre

- Entourer les 10 joueurs entrants
- Indiquer les remplaçants entrants en jeu
- Assurer le suivi des temps-morts
- Assurer le suivi des points



- Panier à 1 point
- Panier à 2 points
- Panier à 3 points
- Panier annulé

A		B	
7	●	1	
		2	
		3	
		4	
		5	
		6	
		7	
		8	
		9	
		10	
		11	
		12	
		13	
		14	
		15	

Panier à 1 point

Point sur le score

+ inscrire le n° du joueur

Panier à 2 points

Slash sur le score

+ inscrire le n° du joueur

Panier à 3 points

Slash sur le score

+ inscrire et entourer le n° du joueur



Officiel marqueur



Pendant la rencontre

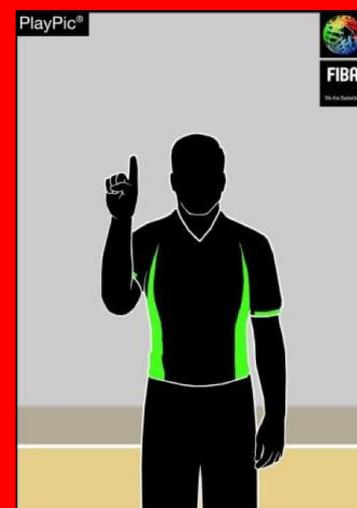
- Entourer les 10 joueurs entrants
- Indiquer les remplaçants entrants en jeu
- Assurer le suivi des temps-morts
- Assurer le suivi des points
- Assurer le suivi des fautes de joueurs
- Assurer le suivi des fautes d'équipe

Officiel marqueur

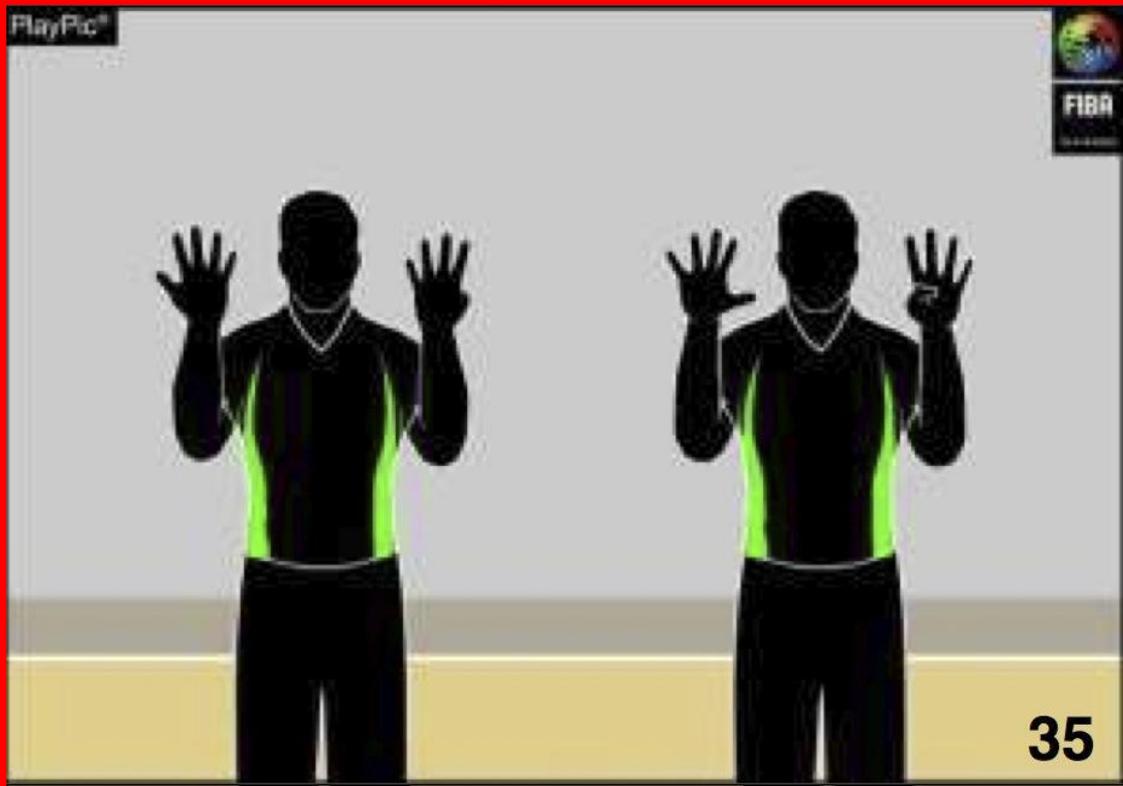


Procédure de report d'une faute

Exemple : faute avec panier marqué et 1 LF



Numéros des joueurs



~~11 0 55~~
00 et 0
6 à 10

www.swiss.basketball

#weareswissbasketball

Assurer le suivi des fautes



Faute personnelle
de joueur

P

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	2	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Faute personnelle de joueur

P

Assurer le suivi des fautes



Faute personnelle
de joueur
avec lancers-francs

P_{1 - 2 - 3}

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
<hr/>									
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							



Faute personnelle
de joueur
avec lancers-francs

P₁₋₂₋₃

Assurer le suivi des fautes



Faute antisportive
de joueur

U 1 - 2 - 3

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3		④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Faute antisportive de joueur

U₁₋₂₋₃

Assurer le suivi des fautes



Faute technique
de joueur

T₁

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	X	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U ₂			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X	T ₁				
	102938	DOURAC D.	60	X	P ₂				
	49282	RIME J.	99	X					
Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>									
Assistant :									

Faute technique de joueur

T₁

Assurer le suivi des fautes



Faute technique
de coach
(comportement)

C₁

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Faute technique
de coach

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							C1
		Assistant :							

C1

Assurer le suivi des fautes



Faute technique
d'une personne sur
le banc d'équipe
ou infraction de
procédure (36.3.2)

B₁

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Faute technique
d'une personne sur
le banc d'équipe

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>						B1	
		Assistant :							

B₁

Assurer le suivi des fautes



Faute disqualifiante
de joueur

D₁₋₂₋₃

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	X	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes					
					1	2	3	4	5	
	899756	MARCHALL F.	0	X						
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	D3					
	59873	DEVENEAU R.	12							
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X						
	382920	TINER J.-M.	23	X						
	102938	DOURAC D.	60	X	P2					
	49282	RIME J.	99	X						
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>								
		Assistant :								

Faute disqualifiante de joueur

D₁₋₂₋₃

Assurer le suivi des fautes



Faute disqualifiante
d'une personne sur
le banc d'équipe

D + B₂

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	D				
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P ₂				
	49282	RIME J.	99	X					
Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>								B ₂	
Assistant :									



Faute disqualifiante
d'une personne sur
le banc d'équipe

D + B₂

Assurer le suivi des fautes



Faute disqualifiante
d'une personne sur
le banc d'équipe
pour bagarre

F + B₂

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	X	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes			
					1	2	3	4
	899756	MARCHALL F.	0	X				
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1	P2	P3	F F
	59873	DEVENEAU R.	12		F	F	F	F F
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X	P2	U2	P	P1 P2 F
	382920	TINER J.-M.	23	X				
	102938	DOURAC D.	60	X				
	49282	RIME J.	99	X				
Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>								B2
Assistant :								

Faute disqualifiante
d'une personne sur
le banc d'équipe
pour bagarre

F + B₂

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes			
					1	2	3	5
	899756	MARCHALL F.	0	X				
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	U2	P2	T1	GD
	59873	DEVENEAU R.	12					
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X				
	382920	TINER J.-M.	23	X				
	102938	DOURAC D.	60	X				
	49282	RIME J.	99	X				
<hr/>								
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>						
		Assistant :						

Joueur disqualifié pour cumul de fautes

U + U = GD

T + T = GD

U + T = GD

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Coach disqualifié
pour cumul de fautes

C+C = GD

C+B+B = GD

B+B+B = GD

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1	P2	P3	D	
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X					
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>				B1	C1	B2	GD
		Assistant :							

Assurer le suivi des fautes



Lorsqu'une équipe présente un entraîneur-joueur, le cumul s'applique indépendamment de son rôle de joueur ou d'entraîneur.

$$T + C = GD \quad / \quad U + C = GD$$

$$U + B + B = GD \quad / \quad T + B + B = GD$$

Assurer le suivi des fautes



Quand une équipe commet sa 4^{ème} faute durant une période, il faut lever le signal du côté de l'équipe fautive **après la remise en jeu**, et le baisser à la fin de la période.

Lors d'une éventuelle prolongation, les panneaux restent, le cas échéant, levés.

Officiel marqueur



Pendant la rencontre

- Entourer les 10 joueurs entrants
- Indiquer les remplaçants entrants en jeu
- Assurer le suivi des temps-morts
- Assurer le suivi des points
- Assurer le suivi des fautes de joueurs
- Assurer le suivi des fautes d'équipe

+ **gérer la flèche !**

Officiel marqueur



La flèche d'alternance de possession

Attendre la 1ère possession, et positionner la flèche en indiquant le sens d'attaque de l'autre équipe.

Quand la flèche est utilisée, attendre la remise en jeu et tourner la flèche :

Début de période

Situation



A la mi-temps,
tourner la flèche
en présence des arbitres !

www.swiss.basketball

[#weareswissbasketball](https://www.instagram.com/weareswissbasketball)

Officiel marqueur

Fin de période



- Entourer + souligner le score
- Reporter le score de la période

Officiel marqueur

Fin de période



- Entourer + souligner le score
- Reporter le score de la période
- Fermer les fautes d'équipe

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	4		④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1				
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X					
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X	P2				
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Officiel marqueur

A la mi-temps



- Entourer + souligner le score
- Reporter le score de la période
- Fermer les fautes d'équipe
- Fermer les fautes des joueurs
- Fermer les temps-morts

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	=

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	3	4	②	X	X	X	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1	P2	P3		
	59873	DEVENEAU R.	12	X	P				
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X					
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X	P2				
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Officiel marqueur



A la fin du match

- Entourer + souligner 2x le score final
- Reporter le score de la période

Officiel marqueur



A la fin du match

- Entourer + souligner 2x le score
- Reporter le score de la période
- Indiquer l'heure de fin de match
- Reporter le score final
- Inscrire le nom de l'équipe gagnante

EQUIPE A

EQUIPE B

Compétition : _____	Date : _____	Heure : _____	Crew Chief _____	N° Licence _____
N° Match : _____	Lieu : _____	Arbitre 1 _____	Arbitre 2 _____	

EQUIPE A :		SCORE COURANT							
Temps-morts	Fautes d'équipe	A	B	A	B	A	B	A	B
1ère mi-temps	① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4	1	1	41	41	81	81	121	121
2ème mi-temps	③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4	2	2	42	42	82	82	122	122
Prolongations		3	3	43	43	83	83	123	123
		4	4	44	44	84	84	124	124
		5	5	45	45	85	85	125	125
		6	6	46	46	86	86	126	126
		7	7	47	47	87	87	127	127
		8	8	48	48	88	88	128	128
		9	9	49	49	89	89	129	129
		10	10	50	50	90	90	130	130
		11	11	51	51	91	91	131	131
		12	12	52	52	92	92	132	132
		13	13	53	53	93	93	133	133
		14	14	54	54	94	94	134	134
		15	15	55	55	95	95	135	135

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5

Score final : Equipe A : 69 Equipe B : 71

Nom de l'équipe gagnante : ZERMATT WARRIORS

Fin du match (hh:mm) : 19H17

Coach : _____	Assistant : _____	Score final : Equipe A : _____ Equipe B : _____
Scores : Période ① A _____ B _____ Période ② A _____ B _____	Période ③ A _____ B _____ Période ④ A _____ B _____	Nom de l'équipe gagnante : _____
Prolongations A _____ B _____	Fin du match (hh:mm) : _____	
N° Licence _____	Nom des officiels _____	Signature Crew Chief : _____
Marqueur : _____	Signature Arbitre 1 : _____	Signature Arbitre 2 : _____
Chronométreur : _____	Signature du capitaine en cas de prodt : _____	
Opérateur des tirs : _____		
Speaker : _____		

Officiel marqueur



A la fin du match

- Entourer + souligner 2x le score
- Reporter le score de la période
- Indiquer l'heure de fin de match
- Reporter le score final
- Inscrire le nom de l'équipe gagnante
- Fermer toute la feuille

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	==
6	===
	==
	==

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	X	②	X	X	X	≠
③	X	X	X	X	④	X	X	X	≠

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes					
					1	2	3	4	5	
	899756	MARCHALL F.	0	X	P					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1	P2	P3	P2		
	59873	DEVENEAU R.	12	X	P					
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X						
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X	P2	P				
	382920	TINER J.-M.	23							
	102938	DOURAC D.	60	X	P2	P	P2	P2	P1	
	49282	RIME J.	99	X						
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>						B1		
		Assistant :								



Un joueur inscrit sur la feuille de marque mais non présent au début du match peut entrer en jeu à tout moment.

S'il ne se présente pas, son nom sera tracé à la fin du match avant la signature des arbitres.

Officiel marqueur

A la fin du match



- Faire signer tous les officiels
- Présenter la feuille aux arbitres pour vérification et signature



Officiel chronométrateur

www.swiss.basketball

[#weareswissbasketball](https://twitter.com/weareswissbasketball)

Officiel chronométréur



Chronométrer le temps de jeu

4 périodes de **10** minutes

Prolongations : **5** minutes

www.swiss.basketball

[#weareswissbasketball](https://twitter.com/weareswissbasketball)

Officiel chronométrateur



Chronométrer les intervalles de jeu

2 minutes entre

- la 1ère et la 2ème période
- la 3ème et la 4ème période

15 minutes à la mi-temps

Officiel chronométréur



Chronométrer les temps-morts

1 minute

Sonner après **50** secondes

www.swiss.basketball

[#weareswissbasketball](https://twitter.com/weareswissbasketball)

Officiel chronométré



Enclencher le chronomètre



Dès que le ballon est
légalement touché par
un joueur sur le terrain !

- Enclencher le chronomètre :
- Réinitialiser le chronomètre :
- Arrêter le chronomètre :
- Après un lancer franc non réussi :

Officiel chronométrateur



Arrêter le chronomètre

- A chaque coup de sifflet.
- Après un panier marqué, si l'équipe qui encaisse a demandé un temps-mort.
- Dans les 2 dernières minutes de la dernière période ou des prolongations (dès 2:00), après chaque panier marqué.

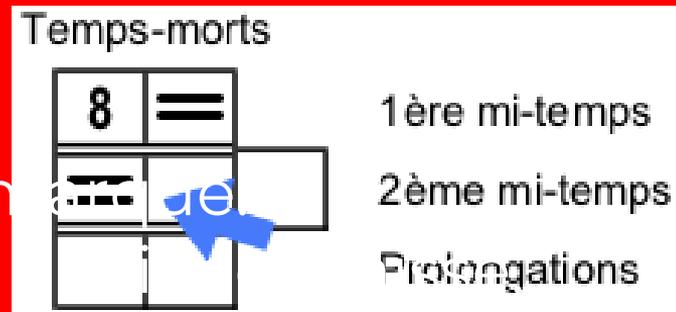
Officiel chronométrateur



MONEY TIME

Dans les 2 dernières minutes de la 4ème période ou de chaque prolongation :

- Si l'équipe n'a pas utilisé de temps-mort, tracer le premier.
- On arrête le chrono sur panier manqué.
- On accorde le changement sur



Officiel chronométrateur



Occasions de changement

- Quand le chronomètre de jeu est arrêté.
- Dans les 2 dernières minutes de la 4ème période ou de la prolongation, uniquement pour l'équipe qui encaisse un panier.

Dans ce cas-là, l'autre équipe peut également procéder à un changement ou demander un temps-mort

Officiel chronométrateur



Occasions de changement

Procédure :

- **Le joueur, prêt à jouer,**
demande à la table et s'assoit sur la chaise.
- A la prochaine occasion,
la table sonne pour avertir les arbitres.

Officiel chronométrateur



Occasions de temps-mort

- Quand le chronomètre de jeu est arrêté.
- Après un panier marqué, seulement pour l'équipe qui encaisse.

Officiel chronométrateur



Occasions de temps-mort

Procédure :

- **Le coach** demande à la table.
- A la prochaine occasion, la table sonne pour avertir les arbitres.

Officiel chronométrateur



**Occasions de changement
et de temps-mort**

**Lors d'un coup de sifflet, attendre la
fin de la communication (gestuelle)
des arbitres avant de sonner.**



Officiel chronométrateur des tirs

www.swiss.basketball

#weareswissbasketball

Officiel chronométrateur des tirs



Principe de base des 24 secondes :

Quand une équipe obtient la possession de la balle, elle dispose de 24 secondes pour tenter un tir au panier.

Si elle n'y parvient pas, c'est une violation.



Officiel chronométrateur des tirs



CONTRÔLE DU BALLON VIVANT

Le chronomètre des tirs est enclenché chaque fois qu'une équipe prend la possession du ballon

Changement de possession



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Exemples :

Un adversaire intercepte et contrôle le ballon



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Exemples :

Un panier est marqué : **Le chrono des 24" s'arrête**

Un joueur prend le ballon pour la remise en jeu :
Le chrono des 24" est toujours à l'arrêt

Un joueur touche le ballon sur le terrain



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Exemples :

Le ballon touche l'anneau : **Le chrono des 24" s'arrête**

Un défenseur prend le contrôle du ballon



Nouvelle période de 24"

Un attaquant prend le contrôle du ballon



Nouvelle période de 14"

Officiel chronométreur des tirs



Quand le signal sonore du chronomètre des tirs retentit, le jeu ne s'arrête pas forcément.

C'est l'arbitre qui décide ou non d'arrêter le jeu en sifflant.

Officiel chronométrateur des tirs



Quand l'arbitre siffle :

Arrêter le chronomètre des tirs.

**Regarder et dire à haute voix
le temps restant.**

Regarder la gestuelle de l'arbitre.

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre :

Si la possession ne change pas



Le chrono ne bouge pas !

Par exemple sur sortie de balle

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre :

Sur faute ou violation de pied,
si le chronomètre indique 14" ou plus

EN ZONE AVANT



Le chrono ne bouge pas !

Sur faute ou violation de pied,
si le chronomètre indique 13" ou moins



Nouvelle période de 14"

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre :

Sur une faute ou violation de pied en zone arrière



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométreur des tirs



**Regarder la gestuelle de l'arbitre :
Faute avec 1 ou plusieurs lancer-francs**

ÉTEINDRE LE CHRONOMÈTRE !

Si le dernier panier est marqué



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométreur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre

Faute avec 1 ou plusieurs lancer-francs

ÉTEINDRE LE CHRONOMÈTRE !

Si rebond défensif



Nouvelle période de 24"

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre

Faute avec 1 ou plusieurs lancer-francs

ÉTEINDRE LE CHRONOMÈTRE !

Si rebond offensif



Nouvelle période de 14''

Officiel chronométrateur des tirs



Regarder la gestuelle de l'arbitre :

Situation d'entre-deux

Si le ballon revient à la même équipe



Le chrono ne

Si le ballon revient à l'autre équipe



Nouvelle pér





SWISS
BASKETBALL

COURS DE FORMATION POUR OFFICIEL DE TABLE

Version de travail