



**SWISS**  
**BASKETBALL**

# Ausbildungskurs für Offizielle Regional

Version de travail 03.09.2018



# Offiziellentisch und Material

[www.swiss.basketball](http://www.swiss.basketball)

[#weareswissbasketball](https://twitter.com/weareswissbasketball)

Raum für Team-Bänke

Offiziellentisch

Stühle für  
Auswechselspieler

Spielfeld

5

4

3

2

1

## Offizielltisch

1. Zeitnehmer 24"
2. Zeitnehmer
3. Commissaire (evtl.)
4. Anschreiber
5. Hilfs-Anschreiber (evtl.)

# Tisch-Offiziellenmaterial



- 2 Stppuhren



# Tisch-Offiziellenmaterial



- 2 Stoppuhren
- 24" - Anzeige

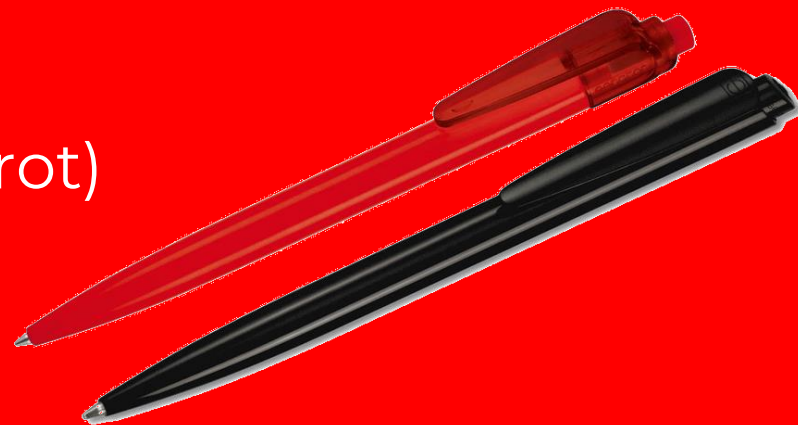




# Tisch-Offiziellenmaterial



- 2 Stoppuhren
- 24" - Anzeige
- Matchblätter
- 2 Kugelschreiber (schwarz/rot)





# Tisch-Offiziellenmaterial



- 2 Stoppuhren
- 24" - Anzeige
- Matchblätter
- 2 Kugelschreiber (schwarz/rot)
- Foul-Anzeigetafeln 1 bis 5



# Tisch-Offiziellenmaterial



- 2 Stoppuhren
- 24" - Anzeige
- Matchblätter
- 2 Kugelschreiber (schwarz/rot)
- Foul-Anzeigetafeln 1 bis 5
- 2 Anzeigen "4 Teamfouls"



# Tisch-Offiziellenmaterial



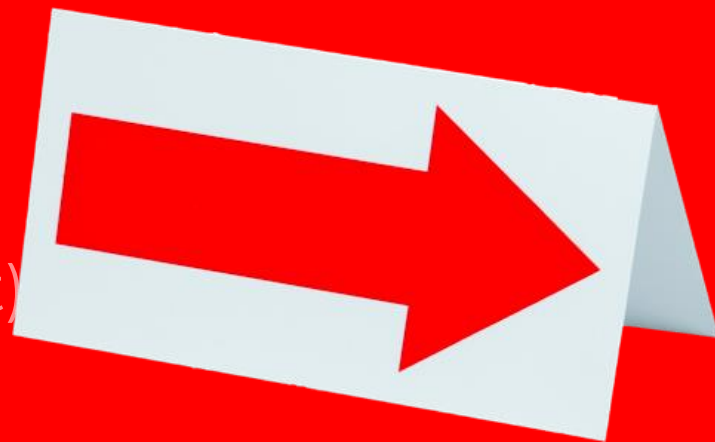
- 2 Stoppuhren
- 24" - Anzeige
- Matchblätter
- 2 Kugelschreiber (schwarz/rot)
- Foul-Anzeigetafeln 1 bis 5
- 2 Anzeigen "4 Teamfouls"
- Signalhorn (Alarm)



# Tisch-Offiziellenmaterial



- 2 Stoppuhren
- 24" - Anzeige
- Matchblätter
- 2 Kugelschreiber (schwarz/rot)
- Foul-Anzeigetafeln 1 bis 5
- 2 Anzeigen "4 Teamfouls"
- Signalhorn (Alarm)
- alternierender Ballbesitz-Pfeil





# Anschreiber

[www.swiss.basketball](http://www.swiss.basketball)

[#weareswissbasketball](https://www.instagram.com/weareswissbasketball)

# Anschreiber



- Alles Eingeschriebene in **GROSSBUCHSTABEN** (*neu*)
- Administrativ-Farbe (Grundfarbe): **SCHWARZ**  
*Wie auf dem Blatt...*
- Anschliessend wechselnde Farben pro Viertel:  
*QT1 rot ; QT2 schwarz ; QT3 rot ; QT4 schwarz*
- Verlängerung = wie viertes Viertel
- Alle Linien mit Lineal!

# Anschreiber



- Namen der spielenden Teams
- Match-Nummer
- Angaben zu:
  - Den Spielern
  - Den Trainern
  - Den Offiziellen











# Anschreiber



- Die Trainer müssen:
  - Die Captains bezeichnen (CAP)
  - Die "starting-five" Spieler markieren
  - Das Matchblatt visieren

**Den Beginn dazu macht der Trainer  
Team A (Heim-Mannschaft)**



Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts


1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	1	2	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes					
					1	2	3	4	5	
	899756	MARCHALL F.	0							
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X						
	59873	DEVENEAU R.	12							
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X						
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X						
	382920	TINER J.-M.	23							
	102938	DOURAC D.	60	X						
	49282	RIME J.	99	X						
<hr/>										
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>								
		Assistant :								

Nach Unterschrift des Trainers werden die leeren Spieler-Felder gestrichen!

Achtung: Die leere Linie des Assistant-Coach ist nicht zu streichen.

# Anschreiber



## Während dem Spiel

- Die 10 Spieler der beiden Teams (je "**starting-five**") **umkeisen**
- Die **Ersatzspieler**, welche das Spielfeld betreten mit einem **Kreuz** markieren
- Die benutzten Time-outs notieren (*Spielminute bei Bezug; evtl. Erloschene im 4. Viertel 2 Min vor Schluss*)

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	1	2	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



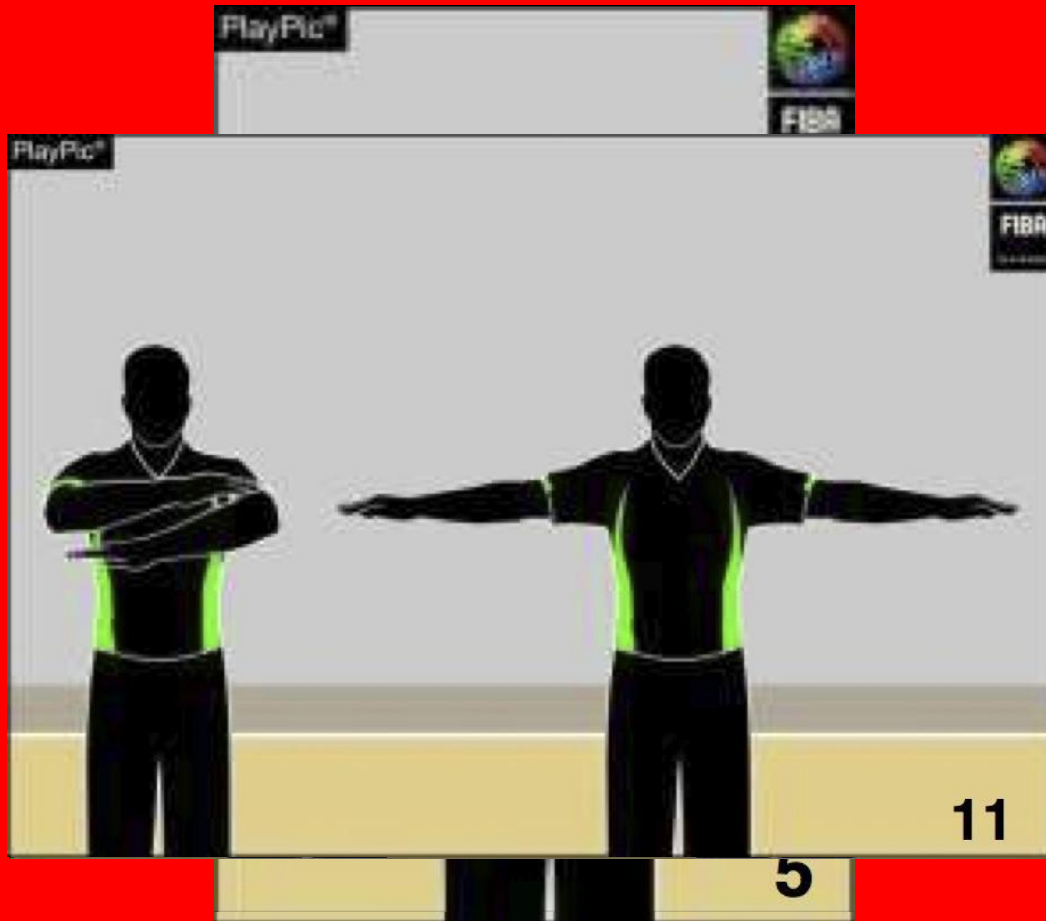
Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X					
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
<hr/>									
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

# Anschreiber



## Während dem Spiel

- Die 10 Spieler der beiden Teams "**starting-five**" **umkeisen**
- Die **Ersatzspieler**, welche das Spielfeld betreten mit einem **Kreuz** markieren
- Die benutzten Time-outs notieren (*Spielminute bei Bezug; evtl. Erloschene im 4. Viertel 2 Min vor Schluss*)
- Das Spielresultat nachführen (3-Pte, 2-Pte, erfolgreiche Freiwürfe)



- Freiwurfborb 1 Punkt
- Feldkorb 2 Punkte
- Feldkorb 3 Punkte
- Ungültiger Korberfolg





A		B	
7	●	1	
		2	
		3	
		4	
		5	
		6	
		7	
		8	
		9	
		10	
		11	
		12	
		13	
		14	
		15	

## Freiwurf 1 Punkt

Punkt auf dem Resultat

+ Spielernummer einschreiben

## Feldkorb 2 Punkte

Strich über das Resultat

+ Spielernummer einschreiben

## Feldkorb 3 Punkte

Strich über das Resultat

+ Spielernummer einschreiben und  
umkreisen



## Während dem Spiel

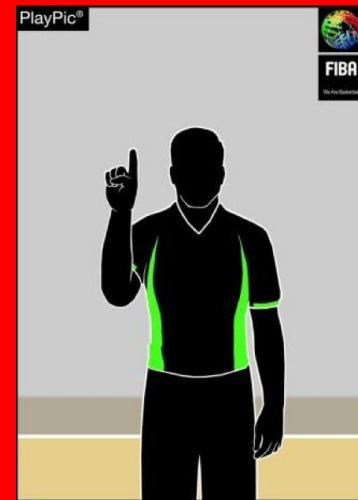
- Die 10 Spieler der beiden Teams "**starting-five**" **umkeisen**
- Die **Ersatzspieler**, welche das Spielfeld betreten mit einem **Kreuz** markieren
- Die benutzten Time-outs notieren (*Spielminute bei Bezug; evtl. Erloschene im 4. Viertel 2 Min vor Schluss*)
- Das Spielresultat nachführen (3-Pte, 2-Pte, erfolgreiche Freiwürfe)
- Die Spielerfouls nachführen
- Die Team-Fouls nachführen

# Anschreiber



## Prozedere zum Anzeigen und Schreiben von Fouls

Bsp: Foul Nr. 62, stossen, mit Korberfolg und 1 Freiwurf



# Anzeige der Spielernummern



00 und 0

1 bis 5

6 bis 10

11 bis 15

16

24

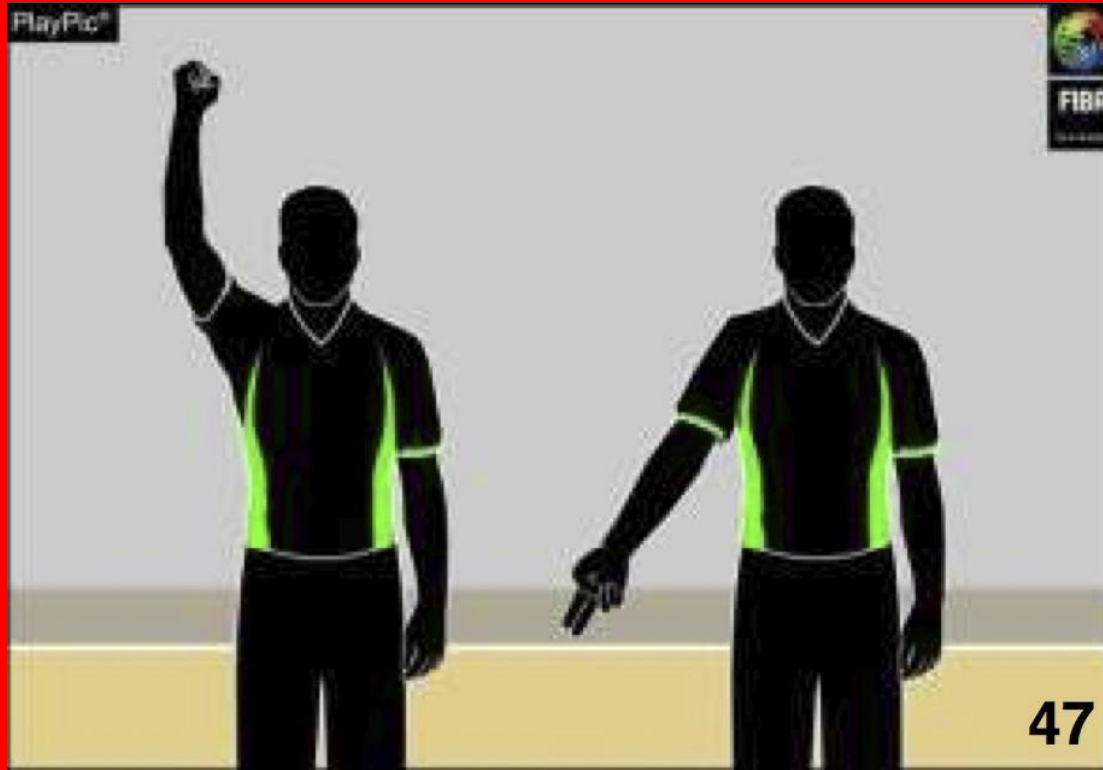
40

62

78

99

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Persönliches Foul  
eines Feldspielers

P

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	2	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
<hr/>									
	592039	Coach : <b>TURENNE L.</b> <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Persönliches Foul  
eines Feldspielers

P

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Persönliches Foul  
eines Feldspielers  
mit Freiwurf /  
Freiwürfen

**P** 1 - 2 - 3



Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	3	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
<hr/>									
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Persönliches Foul  
eines Feldspielers  
mit Freiwurf /  
Freiwürfen

**P**<sub>1-2-3</sub>

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Unsportliches Foul  
eines Spielers (*hat  
immer Freiwurf /-  
würfe zur Folge*)

**U** 1 - 2 - 3

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Unsportliches Foul eines Spielers (*hat immer Freiwurf/-würfe zur Folge*)

**U** 1 - 2 - 3

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Technisches Foul  
eines Feldspielers  
*(gibt immer 1  
Freiwurf)*

**T<sub>1</sub>**

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	X	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X	T1				
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							
		Assistant :							

Technisches Foul  
eines Feldspielers  
(gibt immer 1  
Freiwurf)

T<sub>1</sub>

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Technisches Foul durch  
Coach (Verhalten)  
*(Hat immer 1 Freiwurf  
zur Folge)*

**C<sub>1</sub>**

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							C1
		Assistant :							

Technisches Foul durch Coach (Verhalten)  
(Hat immer 1 Freiwurf zur Folge)

C1

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Technisches Foul eines  
Bankspielers, eines  
Begleiters oder  
Verfahrensfehler (36.3.2;  
*haben immer 1 Freiwurf zur  
Folge*)

**B<sub>1</sub>**



Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X					
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U <sub>2</sub>			
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P <sub>2</sub>				
	49282	RIME J.	99	X					
Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>									B <sub>1</sub>
Assistant :									



Technisches Foul eines Bankspielers, eines Begleiters oder Verfahrensfehler (36.3.2; haben immer 1 Freiwurf zur Folge)

**B<sub>1</sub>**

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Disqualifizierendes  
Foul eines Spielers

**D**<sub>1-2-3</sub>

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	X	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes					
					1	2	3	4	5	
	899756	MARCHALL F.	0	X						
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	D3					
	59873	DEVENEAU R.	12							
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P	U2				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X						
	382920	TINER J.-M.	23	X						
	102938	DOURAC D.	60	X	P2					
	49282	RIME J.	99	X						
<hr/>										
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>								
		Assistant :								

Disqualifizierendes Foul eines Spielers

D<sub>1-2-3</sub>

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Disqualifizierendes  
Foul einer Person  
auf der Bank

**D + B<sub>2</sub>**

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4		1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	D				
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X	P				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X	P2				
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>						B2	
		Assistant :							

Disqualifizierendes  
Foul einer Person  
auf der Bank

**D + B<sub>2</sub>**

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Disqualifizierendes  
Foul einer Person  
auf der Bank für  
**Tätlichkeiten**

**F + B<sub>2</sub>**

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	X	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes			
					1	2	3	4
	899756	MARCHALL F.	0	X				
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1	P2	P3	F F
	59873	DEVENEAU R.	12		F	F	F	F F
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X	P2	U2	P	P1 P2 F
	382920	TINER J.-M.	23	X				
	102938	DOURAC D.	60	X				
	49282	RIME J.	99	X				
Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>								B2
Assistant :								

Disqualifizierendes  
Foul einer Person  
auf der Bank für  
**Tätlichkeiten**

**F + B<sub>2</sub>**

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes			
					1	2	3	5
	899756	MARCHALL F.	0	X				
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	U2	P2	T1	GD
	59873	DEVENEAU R.	12					
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X				
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X				
	382920	TINER J.-M.	23	X				
	102938	DOURAC D.	60	X				
	49282	RIME J.	99	X				
<hr/>								
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>						
		Assistant :						

Disqualitization of a player through accumulation of fouls

$$U + U = GD$$

$$T + T = GD$$

$$U + T = GD$$



Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	X	4	②	1	2	3	4
③	1	2	3	4	④	1	2	3	4



Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5
	899756	MARCHALL F.	0	X					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1	P2	P3	D	
	59873	DEVENEAU R.	12						
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X					
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X					
	382920	TINER J.-M.	23	X					
	102938	DOURAC D.	60	X					
	49282	RIME J.	99	X					
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>				B1	C1	B2	GD
		Assistant :							

Disqualitization of a Coach through accumulation of fouls

$$C + C = GD$$

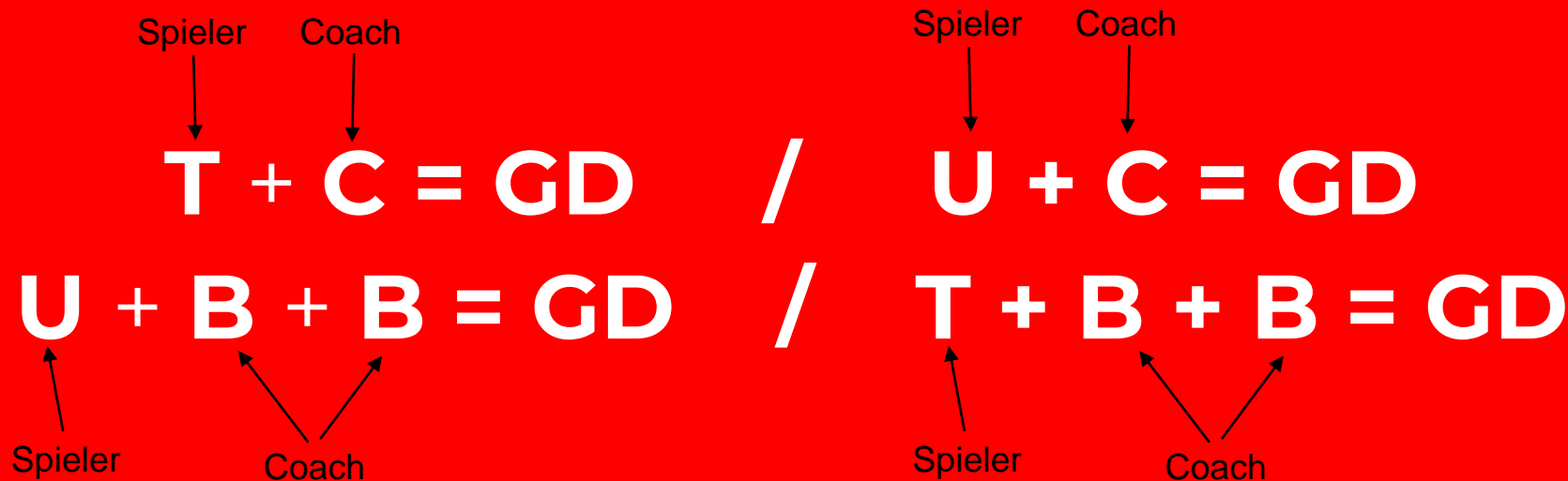
$$C + B + B = GD$$

$$B + B + B = GD$$

# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Bei **Spielertrainern** zählt das **Kumulieren** unabhängig seiner **Rolle als Spieler oder Trainer**:



# Anzeigen und Schreiben der Fouls



Wenn ein Team ihr viertes Mannschaftsfoul begeht, muss die Teamfoul-Anzeige **nach der Ballfreigabe** angebracht werden. Am Ende des Viertels ist sie wieder zu entfernen.

Bei Verlängerungen bleiben die Teamfoul-Anzeigen weiterhin angebracht.

# Anschreiber



## Während dem Spiel

- Die 10 Spieler der beiden Teams "**starting-five**" **umkeisen**
- Die **Ersatzspieler**, welche das Spielfeld betreten mit einem **Kreuz** markieren
- Die benutzten Time-outs notieren (*Spielminute bei Bezug; evtl. Erloschene im 4. Viertel 2 Min vor Schluss*)
- Das Spielresultat nachführen (3-Pte, 2-Pte, erfolgreiche Freiwürfe)
- Die Spielerfouls nachführen
- Die Team-Fouls nachführen

**+ alternierender Ballbesitzpfeil nachführen!**

# Officiel marqueur



## Alternierender Ballbesitzpfeil

Den ersten Ballbesitz abwarten und den Pfeil so setzen, dass er in die Angriffsrichtung des anderen Teams zeigt.

Wenn der Pfeil gewechselt werden muss, hochheben und warten bis der Ballbesitz erfolgt ist - dann drehen:

**Beginn eines Viertels**

**Spielsituation**

[www.swiss.basketball](http://www.swiss.basketball)

[#weareswissbasketball](https://twitter.com/weareswissbasketball)



Bei **Halbzeit**, den Pfeil in  
**Anwesenheit des**  
**Schiedsrichters** für den  
Seitenwechsel drehen!

# Anschreiber



## Ende eines Viertels

- Resultat umkreisen und unterstreichen!
- Übertragen des Viertel-Resultates (Differenz) im Fuss





# Anschreiber



## Ende eines Viertels

- Resultat umkreisen und unterstreichen!
- Übertragen des Viertel-Resultates (Differenz) im Fuss
- Team-Fouls beenden; doppelt durchstreichen



# Anschreiber



## Zur Halbzeit

- Resultat umkreisen und unterstreichen!
- Übertragen des Viertel-Resultates (Differenz) im Fuss
- Team-Fouls beenden doppelt durchstreichen
- Spieler-/Trainerfouls abgrenzen
- Nicht verwendete Time-Outs doppelt streichen



# Anschreiber



## Bei Spielende

- Umkreisen des Resultats und doppelt unterstreichen
- Übertragen des Resultates im Fuss



# Anschreiber



## Bei Spielende

- Umkreisen des Resultats und doppelt unterstreichen
- Übertragen des Resultates im Fuss
- Zeit Spielende eintragen (*neu*)
- Übertragen des End-Spielstandes
- Gewinner eintragen

## EQUIPE A

## EQUIPE B

Compétition : _____	Date : _____	Heure : _____	Crew Chief _____	N° Licence _____
N° Match : _____	Lieu : _____	Arbitre 1 _____	Arbitre 2 _____	

EQUIPE A :		SCORE COURANT							
Temps-morts	Fautes d'équipe	A	B	A	B	A	B	A	B
1ère mi-temps	① 1 2 3 4 ② 1 2 3 4	1	1	41	41	81	81	121	121
2ème mi-temps	③ 1 2 3 4 ④ 1 2 3 4	2	2	42	42	82	82	122	122
Prolongations		3	3	43	43	83	83	123	123
		4	4	44	44	84	84	124	124
		5	5	45	45	85	85	125	125
		6	6	46	46	86	86	126	126
		7	7	47	47	87	87	127	127
		8	8	48	48	88	88	128	128
		9	9	49	49	89	89	129	129
		10	10	50	50	90	90	130	130
		11	11	51	51	91	91	131	131
		12	12	52	52	92	92	132	132
		13	13	53	53	93	93	133	133
		14	14	54	54	94	94	134	134
		15	15	55	55	95	95	135	135

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes				
					1	2	3	4	5



Score final :                      Equipe A : 69                      Equipe B : 71

Nom de l'équipe gagnante : ZERMATT WARRIORS

Fin du match (hh:mm) : 19H17

Coach : _____	Assistant : _____	Score final :      Equipe A : _____      Equipe B : _____
Scores : Période ① A _____ B _____ Période ② A _____ B _____	Période ③ A _____ B _____ Période ④ A _____ B _____	Nom de l'équipe gagnante : _____
Prolongations A _____ B _____	Fin du match (hh:mm) : _____	
N° Licence _____	Nom des officiels _____	Signature Crew Chief : _____
Marqueur : _____	Signature Arbitre 1 : _____	Signature Arbitre 2 : _____
Chronométreur : _____	Signature du capitaine en cas de prodt : _____	
Opérateur des tirs : _____		
Speaker : _____		



# Officiel marqueur

## Bei Spielende



- Umkreisen des Resultats und doppelt unterstreichen
- Übertragen des Resultates im Fuss
- Zeit Spielende eintragen (*neu*)
- Übertragen des End-Spielstandes
- Gewinner eintragen
- Matchblatt abschliessen (Linien)

Equipe A : **INTERLAKEN HURRICANES**

Temps-morts

8	=
6	==
	==
	==

1ère mi-temps

2ème mi-temps

Prolongations

Fautes d'équipe

①	X	X	<del>X</del>	<del>X</del>	②	X	X	X	=
③	X	X	X	X	④	X	X	X	=



Ein zu Beginn des Spieles eingetragener Spieler kann jederzeit eingesetzt werden, egal wann er erscheint.

Ein Spieler, der nicht erschienen ist, wird vor der Unterschrift durch die Schiedsrichter gestrichen.

Pts	N° Licence	Nom des joueurs	N°	En jeu	Fautes					
					1	2	3	4	5	
	899756	MARCHALL F.	0	X	P					
	749394	RIBEAU A. (CAP)	7	X	T1	P2	P3	P2		
	59873	DEVENEAU R.	12	X	P					
	32705	OBERTIN WYSS G.	14	X						
	502983	PETITJEAN DE LA SOURCE T.	18	X	P2	P				
	382920	TINER J.-M.	23							
	102938	DOURAC D.	60	X	P2	P	P2	P2	P1	
	49282	RIME J.	99	X						
	592039	Coach : TURENNE L. <i>Léonard Turenne</i>							B1	
		Assistant :								

# Anschreiber



## Bei Spielende

- Alle Offiziellen unterschreiben lassen
- Das Matchblatt dem Schiedsrichter zur Kontrolle präsentieren



# Zeitnehmer

[www.swiss.basketball](http://www.swiss.basketball)

[#weareswissbasketball](https://www.instagram.com/weareswissbasketball)

# Zeitnehmer



Zeitnahme mit der Spieluhr:

**4**

Viertel zu je

**10**

Minuten, gestoppt

Verlängerungen je: **5** Minuten gestoppt

# Zeitnehmer



## Zeitnehmen zwischen den Vierteln:

**2** Minuten  
zwischen

- dem 1sten und 2ten Viertel
- dem 3ten und 4ten Viertel

**15** Minuten bei Halbzeit => zwischen  
dem 2ten und 3ten Viertel

# Zeitnehmer



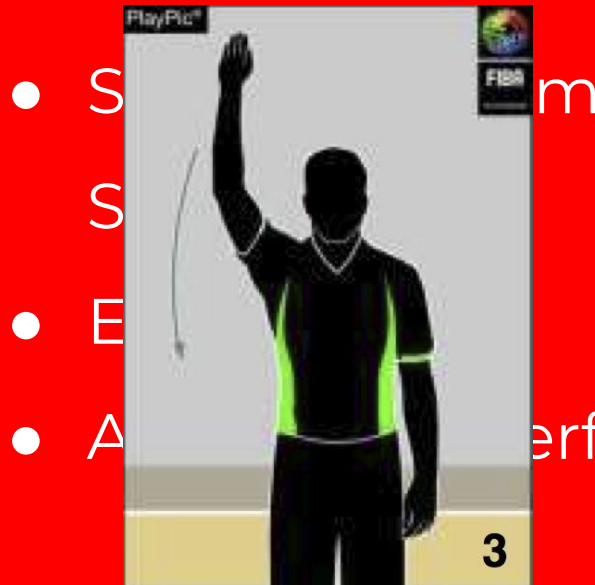
Zeit nehmen bei Time-outs (nicht mit Spieluhr!)

**1** Minute

Signal nach **50** Sekunden

# Zeitnehmer

## Anstellen der Spieluhr



**Wenn der Ball durch  
einen Spieler auf dem  
Spielfeld legal berührt  
wird ("belebt")!**

erfolglosem letztem Freiwurf:



# Zeitnehmer



## Anhalten der Spieluhr:

- Bei jedem Pfiff des Schiedsrichters
- Bei einem Korberfolg, wenn das Team, das den Korb bekommen hat, ein Time-out verlangt
- In den letzten zwei Minuten des letzten Viertels (ab Anzeige 2:00), bei jedem Korberfolg.

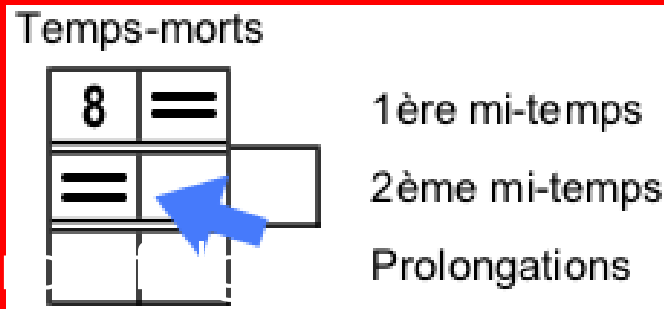
# Zeitnehmer



## MONEY TIME

In den letzten zwei Minuten des letzten Viertels oder in Verlängerungen:

- Wenn ein Team ein Time-out nicht genutzt hat, das erste Time-out streichen.
- Wird die Spieluhr bei jedem Korb angehalten.
- Wird ein Wechsel bei erhaltenem Korb möglich.



## Möglichkeit für Spielerwechsel:

- Wenn die Spieluhr gestoppt ist.
- In den letzten zwei Minuten des letzten Viertels oder in Verlängerungen, nach einem Korberfolg durch das Team, welches den Korb erhalten hat

*In diesem Fall darf das andere Team ebenfalls einen Wechsel beantragen oder ein Time-out verlangen*

# Zeitnehmer



## Möglichkeit für Spielerwechsel:

### Vorgehen:

- **Der spielbereite Spieler,**  
beantragt den Wechsel am Tisch und setzt sich auf den Stuhl.
- Bei der nächsten Möglichkeit betätigt der Tisch das Signal, um die Schiedsrichter zu informieren

# Zeitnehmer



## Möglichkeit für Time-out:

- Wenn die Spieluhr angehalten ist
- Nach Korberfolg, für dasjenige Team, dass den Korb erhalten hat

# Zeitnehmer



**Möglichkeit für Time-out:**

**Vorgehen :**

- **Der Trainer** verlangt dies am Tisch.
- Bei der nächsten Möglichkeit betätigt der Tisch das Signal, um die Schiedsrichter zu informieren

# Zeitnehmer



**Möglichkeit für Spielerwechseln oder  
Time-outs:**

**Bei einem Pfiff des Schiedsrichters =>  
Das Ende seiner Anzeige  
(Kommunikation) abwarten, bevor  
man das Signal ertönen lässt**

# 24" - Zeitnehmer



# 24" - Zeitnehmer

## Das Prinzip der 24"-Regel:

Wenn eine Mannschaft Ballbesitz erlangt, stehen ihr 24" zur Verfügung, um einen Korberfolg zu erzielen.

Gelingt ihr das nicht, so ist dies eine Regelübertretung.



# 24" - Zeitnehmer



## BALLBESITZ, BELEBTER BALL

Die 24"-Anlage wird immer dann angestellt,  
wenn eine Mannschaft den Ballbesitz  
übernimmt

## Wechsel des Ballbesitzes



## Neue 24"-Periode

# 24" - Zeitnehmer



## Beispiele :

Ein Verteidiger fängt einen Pass ab (Steal) oder kann einem dribbelnden Angreifer den Ball entwenden:



**Neue 24"-Periode**

# 24" - Zeitnehmer



## Beispiele :

Ein Korb wurde erzielt: **24"-Anzeige wird gestoppt**

Ein Spieler nimmt den Ball für den Abwurf:

**Die 24" Anzeige bleibt noch immer gestoppt**

Ein Spieler auf dem Feld berührt den Ball (belebt ihn):



**Neue 24"-Periode**

# 24" - Zeitnehmer



## Beispiele :

Der Ball berührt den Ring: **24"-Anzeige wird gestoppt**

Ein Verteidiger sichert sich den Rebound



**Neue 24"-Periode**

Ein Angreifer sichert sich den Rebound



**Neue 14"-Periode**

# 24" - Zeitnehmer



Wenn das Signal der 24"-Anzeige ertönt, ist das Spiel nicht direkt unterbrochen.

Es ist der Schiedsrichter, der das Spiel mit seinem Pfiff unterbricht.

# 24" - Zeitnehmer



## Wenn der Schiedsrichter pfeift:

24"-Anzeige anhalten.

**Hinsehen und mit lauter Stimme  
die verbleibende Zeit melden.**

Die Gesten des Schiedsrichters  
beachten.

# 24" - Zeitnehmer



## Die Gesten des Schiedsrichters beachten:

Wenn der Ballbesitz nicht ändert:



**Die 24"-Anzeige bleibt  
unverändert**

*Bspw. wenn der Ball ins "Aus" ging*



# 24" - Zeitnehmer



## Die Gesten des Schiedsrichters beachten :

Bei Foul oder "Fuss" wenn die Anzeige 14" oder mehr zeigt:

**IM VORFELD!**



**Die Anzeige bleibt unverändert**

Bei Foul oder "Fuss" wenn die Anzeige 13" oder weniger zeigt:



**Neue 14"-Periode**

# 24" - Zeitnehmer



## Die Gesten des Schiedsrichters beachten:

Bei Foul oder "Fuss" im Rückfeld



## Neue 24''-Periode

# 24" - Zeitnehmer



**Schiedsrichterzeichen beachten:  
Foul mit 1 oder mehreren Freiwürfen**

**24"-ANZEIGE ABSTELLEN!**

Wenn der letzte Freiwurfversuch erfolgreich ist:



**Neue 24"-Periode**

# 24" - Zeitnehmer



**Schiedsrichterzeichen beachten:  
Foul mit 1 oder mehreren Freiwürfen**

**24"-ANZEIGE ABSTELLEN!**

Bei Defensiv-Rebound



**Neue 24"-Periode**

# 24" - Zeitnehmer



**Schiedsrichterzeichen beachten:  
Foul mit 1 oder mehreren Freiwürfen**

**24"-ANZEIGE ABSTELLEN!**

Bei Offensiv-Rebound



Neue **14''**-Periode

# 24" - Zeitnehmer



Schiedsrichterzeichen beachten:

Sprungballsituation

Wenn der Ball dem angreifenden Team zugesprochen wird

**Zeit bleibt un**

Wenn der Ballbesitz dadurch wechselt

**Neue 24"-Per**





**SWISS**  
**BASKETBALL**

# Ausbildung für Offizielle OTR

Nun folgt praktisches Beispiel und Test